

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	GIS w archeologii , PG_00168093						
Kierunek studiów	Archeologia (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Antropologii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Kamil Niedziółka				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr Kamil Niedziółka				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		20.0	52
Cel przedmiotu	Przygotowanie studentów do wykorzystywania narzędzi GIS w badaniach archeologicznych						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[ARCHMU2_U01] Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę- formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy teoretyczne i praktyczne poprzez: - właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy i prezentacji tych informacji, - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych, - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi	Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę- formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy teoretyczne i praktyczne poprzez: - właściwy dobór danych przestrzennych, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy i prezentacji tych informacji, - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi GIS, w tym tych bardziej zaawansowanych (wybrane metody analiz przestrzennych i geostatystycznych) - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi w ramach oprogramowania GIS.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[ARCHMU2_W03] Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia opisu z zakresu archeologii oraz nauk pokrewnych	Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia opisu z zakresu wykorzystania narzędzi GIS w archeologii.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[ARCHMU2_U08] Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie	Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie wykorzystywania narzędzi GIS w swoim dalszym życiu zawodowym, a także ukierunkowywać innych w tym zakresie.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[ARCHMU2_K01] Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści	Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści z zakresu wykorzystywania narzędzi GIS w archeologii.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[ARCHMU2_K02] Jest gotów do uznania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu	Jest gotów do uznania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych związanych z wdrażaniem narzędzi GIS do badań archeologicznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
Treści przedmiotu	Program obejmuje naukę wykorzystywania oprogramowania Systemu Informacji Geograficznej (GIS) na bazie konkretnych przykładów z zakresu szerokokopiętej archeologii. Szczególny nacisk położony zostanie na tworzenie wizualizacji map, przedstawiających lokalizację stanowisk i zabytków archeologicznych, planów wybranych stanowisk archeologicznych jak również na zapoznanie studentów z wybranymi typami analiz przestrzennych.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Zaliczone zajęcia z Archeologii cyfrowej na I roku MSU.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Ocena jakości wykonania projektu studenta	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge. Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk. Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London, New York.	

	Uzupełniająca lista lektur	Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków. Chapman, H. 2006: Landscape Archaeology and GIS. The Mill, Brimscombe Port.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Zadania oparte na danych związanych z własną pracą dyplomową	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.